

KTG Ballmaschine – Sicherheitshinweise

Modell: Tennis Tutor Plus

Nutzung nur nach Kenntnisnahme dieser Hinweise und gemäß Vereinsregeln.

Vor der Nutzung

- Ballmaschine, Fernbedienung, Balleimer und Sammelröhren auf Vollständigkeit und sichtbare Schäden prüfen.
- Keine nassen oder stark verschmutzten Bälle einfüllen.
- Maschine nur auf einem Tennisplatz und auf möglichst ebenem Untergrund betreiben.
- Vor dem Einschalten sicherstellen, dass sich niemand im Auswurfbereich befindet.

Während der Nutzung

- Ausreichend Abstand zur Maschine halten.
- Niemals Hände, Finger, Schläger, Kleidung oder Gegenstände in Öffnungen oder bewegliche Teile bringen.
- Bei laufender Maschine niemals in den Auswurfbereich schauen.
- Zunächst mit niedriger Ballgeschwindigkeit und geringer Ballfrequenz testen.
- Höhe, Geschwindigkeit, Frequenz, Spin und Oszillation nur schrittweise verändern.
- Die Maschine nicht unbeaufsichtigt laufen lassen.
- Kinder und unerfahrene Personen dürfen die Maschine nur unter Aufsicht nutzen.

Bei Störung

- Maschine sofort ausschalten.
- Nicht selbst an beweglichen oder elektrischen Teilen reparieren.
- Defekte oder Fehlfunktionen nicht weiterverwenden.
- Störung oder Schaden direkt an ballmaschine@ktg-blau-gold.de melden.

Nach der Nutzung

- Maschine ausschalten.
- Restliche Bälle entnehmen.
- Maschine, Zubehör & Fernbedienung sauber zurückgeben.
- Für Transport auf die Rollen stellen.
- Ballmaschine nach jeder Nutzung an die Ladestation anschließen.

Wichtig

Die Nutzung erfolgt auf eigene Verantwortung. Bei Unsicherheiten, Schäden oder Auffälligkeiten die Ballmaschine nicht weiter benutzen

Schritt-für-Schritt Anleitung – Tennis Tutor Plus

Benötigte Ausstattung

- Tennis Tutor Plus Ballmaschine
- Fernbedienung
- Tennisbälle
- Sammelröhren



Positionierung der Ballmaschine

Stellen Sie die Ballmaschine mittig hinter der Grundlinie auf. Achten Sie darauf, dass die Öffnung der Maschine Richtung Netz zeigt.



Öffnen des Ballbehälters und Bälle einfüllen



Bedienungspult – Funktionsübersicht

1. POWER Hauptschalter: ON = ein, OFF = aus. Nach dem Einschalten dauert es ca. 10 Sekunden bis zur Betriebsbereitschaft.
2. ELEVATION: Regelt die Auswurfhöhe (UP = höher, DOWN = niedriger).
3. OSCILLATOR: ON = Ballmaschine schwenkt von links nach rechts, OFF = kein Schwenken.
4. REMOTE: Aktivieren oder Deaktivieren der Fernbedienung.
5. BALL SPEED: Auswurfgeschwindigkeit von 1 (sehr langsam) bis 10 (sehr schnell).
6. BALL FEED: Ballfolge – Abstand der ausgespielten Bälle (1 = 8 Sekunden, 10 = 1,5 Sekunden).
7. SPIN: Einstellung von Backspin bis Topspin.
8. BATTERY: Anschluss für Ladegerät mit Kontrollleuchte (rot = lädt, grün = voll).
9. RESET-Knopf: Sicherheitsschalter.

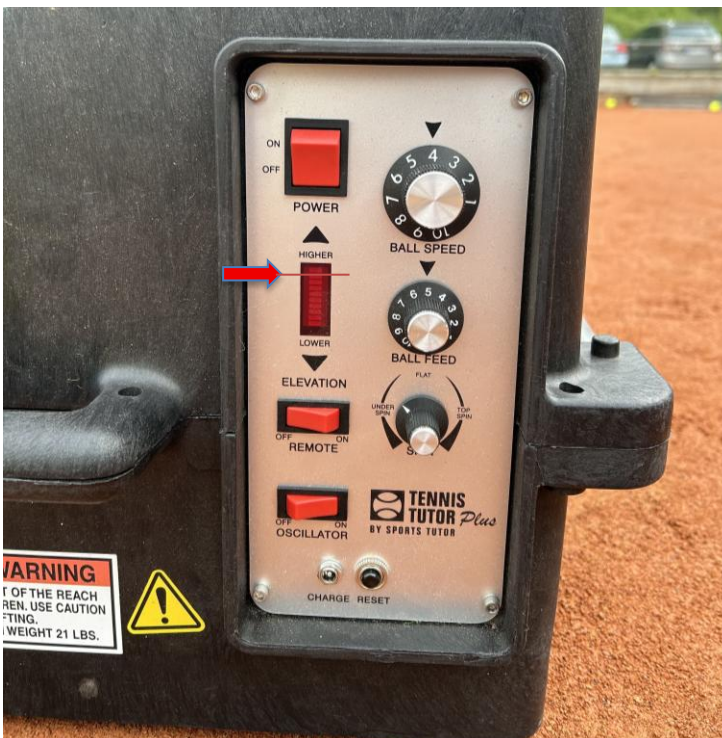


Voreinstellungen für unterschiedliche Spielniveaus

1. Anfänger: Langsamer, hoher Auswurf mit Top- oder Backspin und aktiviertem Oscillator.

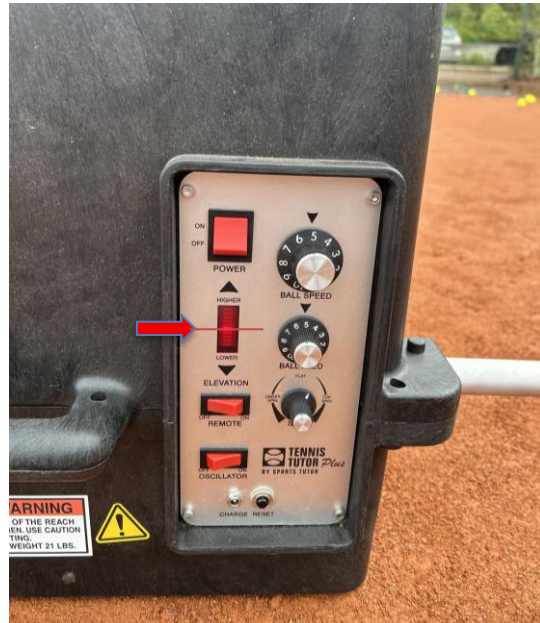


Ballspeed 4, Ball Feed 5, Topspin, Oscilator aus



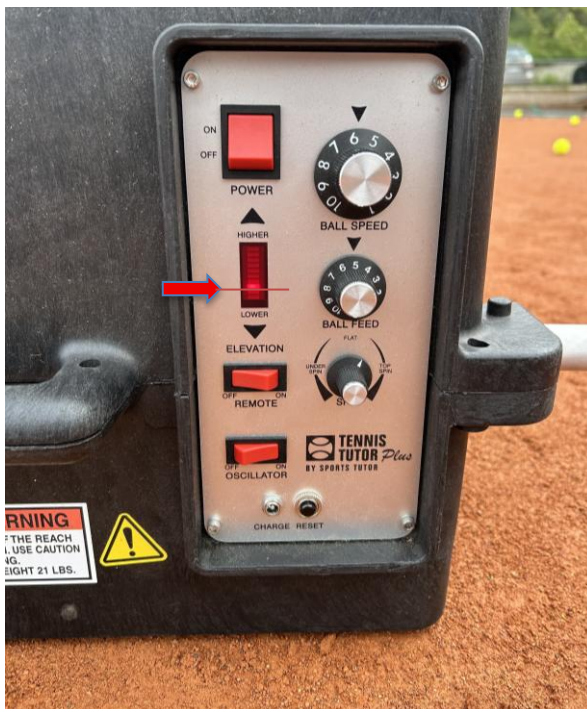
Ballspeed 4, Ball Feed 5, Backspin, Oscilator ein

2. Fortgeschrittene: Mittel-hoher Auswurf, etwas höhere Geschwindigkeit, mit oder ohne Oscillator.



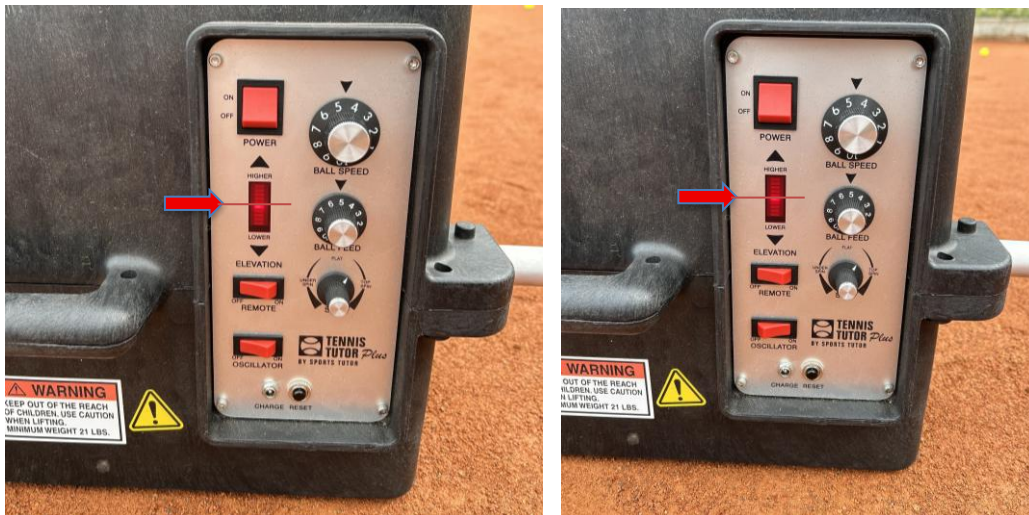
Ballspeed 5, Ball Feed 5, Topspin, Oscilator ein oder aus . Mittelhoher Auswurf

3. Mannschaftsspieler: Schnellerer, flacher Auswurf, mit oder ohne Oscillator.



Ballspeed 5-6, Ball Feed 5, Topspin, Oscilator ein oder aus . Flacher Auswurf

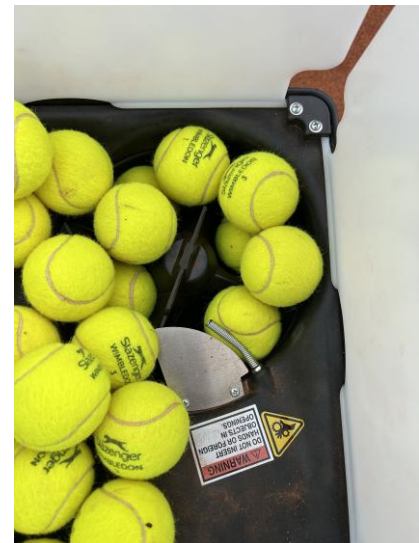
4. Volleytraining: Kurzer, flacher Auswurf, mit oder ohne Oscillator.



Ballspeed 4,5, Ball Feed 5, Topspin, Oscilator ein oder aus . Mittelhoher Auswurf

Störung

Der RESET-Knopf kann aus verschiedenen Gründen herauspringen: 1. Ein Ball verstopft die Maschine. Nehmen Sie den Ball heraus, bevor Sie den Knopf wieder drücken. 2. Wenn Sie den Ball nicht zwischen den Auswurfrädern sehen, sehen Sie in den vorderen Ecken der Maschine nach. 3. Ein Ball kann auch im Ballfach an der Feder hängen, siehe Bild.



Nach Gebrauch

Für Transport auf die Rollen stellen

Ballmaschine aufladen