

Sprungvoll in die Ferien #1, #2, #3, #4
LK-Tagesturniere bei den Känguruhs

TERMIN	07.-11. August 2023, progressives Turnier Jeder Tag ist ein einzelnes Tagesturnier, bei dem der beste Spieler und die beste Spielerin eine Wildcard für den nächsten Tag bekommen. Es zählen zuerst die Anzahl gewonnener Matches, danach die Anzahl von Gewinnsätzen, danach die Anzahl gewonnener Spiele. Bei Gleichstand entscheidet das Los. Sollte es für den nächsten Spieltag noch weitere freie Plätze geben, können mehrere Spielerinnen und Spieler eine Wildcard bekommen. Eine Wildcard ist keine Befreiung vom Nenngeld, sondern die Möglichkeit, in einer besseren Leistungsklasse mitzuspielen zu dürfen.
VERANSTALTER /SPELORT	NTC „Die Känguruhs“, Spanische Allee 170, 14129 Berlin
MELDESCHLUSS	jeweils um 9 Uhr zwei Tage vor dem Spieltag
AUSLOSUNG	jeweils am Vortag des Spieltages um 16 Uhr, ggf. nach Beendigung des Tagesturniers
TERMINVERÖFFENTLICHUNG	jeweils am Vorabend
TURNIERKONTAKT	0176 / 624 204 62; tagesturnier@die-kaenguruhs.org
TURNIERAUSSCHUSSES	Thorsten Cuba, Ulrike Lange, Laure Teillet
TURNIERLEITUNG	Thorsten Cuba
OBERSCHIEDSRICHTERINNEN	Ulrike Lange (DTB-B-OSR), Laure Teillet (DTB-A-OSR)
KONKURRENZEN	Spiralsystem, je Konkurrenz 12 Spieler*innen Spielzeiten: 9:00 bis 16:30 Uhr
Montag, 07.08.	Damen, LK22-25 Herren, LK22-25
Dienstag, 08.08.	Damen, LK17-21 Herren, LK18-21
Mittwoch 09.09.	U12w U12m
Donnerstag, 10.08.	Damen, LK12-16 Herren, LK14-17
Freitag, 11.08.	Damen, LK8-11 Herren, LK10-13
	Sollte eine Konkurrenz (zu) wenige Teilnehmer*innen haben, kann sich die Anzahl bei anderen Konkurrenzen erhöhen (Zulassung erfolgt nach Meldeeingang). Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, Konkurrenzfelder zu ändern oder Konkurrenzen zusammenzulegen. Maximale Teilnehmerzahl aller Konkurrenzen: 48
TURNIERBESTIMMUNGEN	Es gelten die Tennis-Regeln der ITF sowie die Turnierordnung und Spiel ohne Schiedsrichter. Der Verhaltenskodex des DTB findet Anwendung. In allen Wettbewerben entscheidet der Gewinn von zwei Sätzen mit Satz-Tie-Break. Ein ggf. erforderlicher dritter Satz wird als Match-Tie-Break (bis

	10 Punkte) gespielt. Die Einspielzeit ist auf 5 Minuten begrenzt.
BALLMARKE	Dunlop, 3 gelbe Bälle, kein Ballwechsel (U12 Dunlop Australian Open) Wie üblich bei LK-Turnieren: ein Match mit neuen Bällen, ein Match mit einmal bespielten Bällen
PLATZBESCHAFFENHEIT	6 Sandplätze im Freien (auch U12 auf großem Feld) nur im Notfall 3 Hallenplätze mit Teppichbelag (profillose Hallenschuhe!)
NENNUNGEN	Die Nennungen erfolgen ausschließlich über das Turnierportal von Mybigpoint.
NENNGELD	35 € (ggf. zzgl. DTB-Gebühr) Die Zahlung des Nenngeldes erfolgt in bar. Auch Absagen nach der Auslosung verpflichten zur Zahlung des Nenngeldes abzüglich der DTB-Gebühr.
SPIELTERMINE	Zulassung und Spieltermine sind jeweils über das Turnierportal von Mybigpoint einzusehen und werden im Bedarfsfall (z.B. Ausfall gemeldeter Teilnehmer*innen) ständig aktualisiert. Die Teilnehmer*innen sind verpflichtet, sich selbstständig über Änderungen zu informieren.
PREISE	das Glück, neue Spielerfahrungen gesammelt zu haben
UNTERKUNFT	selbst organisieren, alle Kosten gehen zu Lasten der Spieler*innen
GASTRONOMIE	Information über aktuelle Öffnungszeiten erfolgt
TURNIERARZT	Krankenhaus Hubertus, Spanische Allee 10-14, 14129 Berlin.
SIGN-IN	Alle Spieler*innen sind verpflichtet, sich 30 Minuten vor Ansetzung der Matches bei der Turnierleitung zu melden. Der Turnierplan ist unbedingt einzuhalten. Die Abwesenheit von Spieler*innen muss von der Turnierleitung genehmigt sein. Spieler*innen, die nach Aufruf nicht anwesend sind, können von der Turnierleitung gestrichen werden. Alle Spieler*innen können für das Amt des Schiedsrichters/der Schiedsrichterin herangezogen werden.
SONSTIGES	Alle Kosten gehen zu Lasten der Spieler*innen. Mit der Anmeldung zum Turnier erklären sich die Spieler*innen mit dieser Ausschreibung einverstanden. Ebenso stimmen sie der Veröffentlichung ereignisbezogener Ergebnisse, Fotos mit vollem Namen, Vereinsangaben und Geburtsdatum, mindestens Jahrgang – auch auf der Homepage – zu Dokumentationszwecken zu. Der Turnierausschuss behält sich vor, obige Bedingungen bei Bedarf zu ändern. Nennungen können ohne Angabe von Gründen zurückgewiesen werden.

Öffentliche Verkehrsmittel zum Turnier: S1 und S7 S-Bahnhof Nikolassee

Sprungvoll in die Ferien

LK-Tagesturnier

REAL ESTATE MANAGEMENT GMBH

Aushang und Spielerinformation zum »Spiel ohne Schiedsrichter«

Richtlinien für Spieler

Bei dieser Veranstaltung werden Wettspiele ohne Schiedsrichter durchgeführt. Alle Spieler haben die folgenden Grundsätze zu beachten, wenn sie ein Match ohne Stuhlschiedsrichter bestreiten:

- Jeder Spieler ist für Tatsachenentscheidungen auf seiner Seite zuständig.
- Alle »Aus«- oder »Fehler«-Rufe müssen unmittelbar, nachdem der Ball aufgesprungen ist, erfolgen und zwar so laut, dass der Gegner sie hören kann.
- Im Zweifelsfall muss der Spieler zugunsten seines Gegners entscheiden.
- Sofern nicht auf Sandplätzen gespielt wird: Ruft ein Spieler irrtümlich einen Ball »aus« und bemerkt dann, dass der Ball gut war, wird der Punkt wiederholt. Hat es sich um einen Schlag zum Punktgewinn gehandelt, erhält automatisch der Gegner den Punkt. Im Wiederholungsfall, dass ein Spieler schon vorher während des Matches einen Ball irrtümlich »aus« gerufen hat, erhält der Gegner automatisch den Punkt.
- Der Aufschläger soll vor jedem ersten Aufschlag den Punktestand deutlich hörbar für seinen Gegner ansagen.
- Ist ein Spieler mit dem Verhalten oder den Entscheidungen seines Gegners nicht einverstanden, ruft er den Oberschiedsrichter (oder Assistenten).

Für Spiele auf Sandplätzen gelten die nachfolgenden

zusätzlichen Verfahrensweisen, die alle Spieler befolgen sollten:

- Der Ballabdruck kann nach dem Schlag zum Punktgewinn oder, wenn das Spiel unterbrochen ist, kontrolliert werden (ein Reflex-Rückschlag ist erlaubt, aber danach muss der Spieler das Spiel sofort unterbrechen und aufhören weiterzuspielen).
- Zweifelt ein Spieler die Entscheidung seines Gegners an, darf er ihn bitten, ihm den Ballabdruck zu zeigen. Um den Ballabdruck anzuschauen, darf er die Spielfeldseite des Gegners betreten.
- Verwischt ein Spieler den Ballabdruck, erhält sein Gegner den Punkt.
- Gibt es Meinungsverschiedenheiten über den Ballabdruck, kann der Oberschiedsrichter (oder Assistent) gerufen werden. Dieser trifft eine endgültige Entscheidung.
- Ruft der Spieler einen Ball »aus«, soll er unter normalen Umständen auch in der Lage sein, den Ballabdruck zeigen zu können.
- Ruft der Spieler fälschlicherweise einen Ball »Aus« und stellt dann fest, dass der Ball gut war, verliert er den Punkt.

Spieler, die diese Verfahrensweisen nicht fair einhalten, können wegen Behinderung oder unsportlichen Verhaltens nach dem Verhaltenskodex bestraft werden.

Alle Fragen zu diesen Verfahrensweisen sollten dem Oberschiedsrichter gestellt werden